

Instrukcja instalacji nowej tekstury.

Przekopiuj z poszczególnych folderów pliki do mapy. W plikach macie dwie wersje samej uprawy do wyboru.

Nowa tekstura żeby się wam dobrze wyświetlała należy zmienić kilka wpisów w pliku i3Dmapy.

Zrób kopie mapy.

W tym celu otwieramy mapę w notatniku i wyszukujemy wpis `<FoliageSubLayer name="wheat"` a następnie szukamy w tej linijce wpisów takich:

1.

`numBlocksPerUnit` wartość swoją możecie zmienić na np. 1.6 lub 1.7

2.

następna pozycja to „`width`” najlepiej zmienić wartości na takie  
`width="0.6;1.2;1.3;1.9;1.9;1.9;0.9;1.1"`

3.

Następnie zmieniamy pozycję w „`height`” na takie

`height="0.4;1.2;1.2;1.3;1.3;1.3;0.9;1"`

4. ostatnie zmiany dotyczą wpisu „`horizontalPositionVariance`” warto wartość w tej linijce zmienić na taką `horizontalPositionVariance="0.05"` lub „0”

Powyższe kroki należy wykonać także dla uprawy jęczmienia wyszukując linijkę `<FoliageSubLayer name="barley"`

Po zmianie tych wpisów zapisujesz i testujesz mapę powinny wyświetlić Ci się uprawy tak gęste jak na zdjęciach.

Pozdrawiam autor seba j